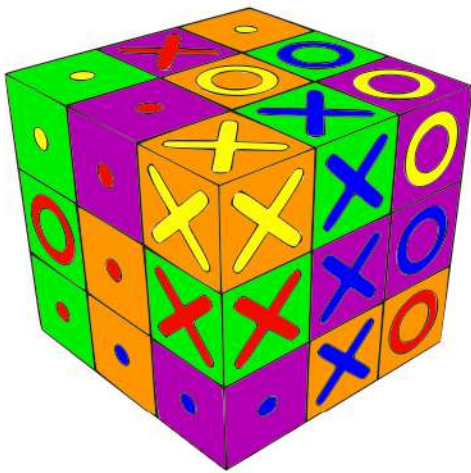


TERXO.

IL GIOCO DIFFICILE PIÙ FACILE DEL MONDO

Completa il cubo 3x3x3



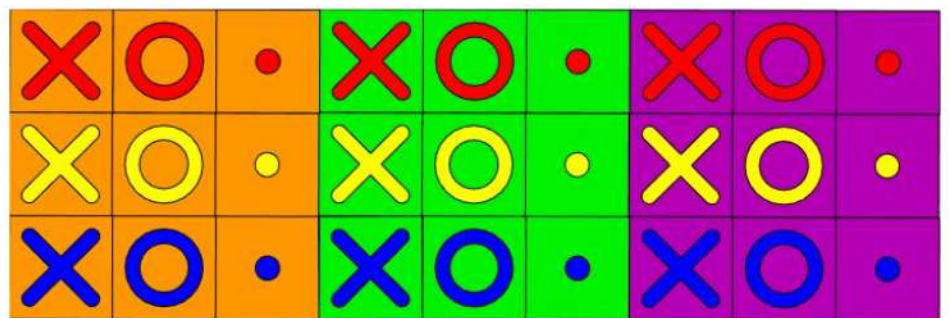
Vince il giocatore che realizza più tris 3D

Ad ogni turno:

- Posiziona il pezzo ricevuto dall'avversario
- Dichiarare se hai fatto punti (Tris)
- Scegli il pezzo per il prossimo giocatore



ACQUISTA L'ULTIMA EDIZIONE



!PRENDITI CURA DEL TUO TERXO!

Per giocare servono 27 pezzi diversi, se ne perdi uno scrivici!!



www.terxo.net



[Terxo_Game](https://www.instagram.com/Terxo_Game)



terxo@terxo.net



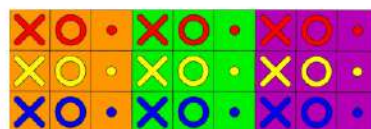
[TerxoGame](https://www.facebook.com/TerxoGame)

PRESENTAZIONE

TERXO è un gioco per 2, 3 o 4 giocatori.

Si gioca con 27 cubetti differenti, ogni pezzo presenta contemporaneamente 3 caratteristiche:

- il colore del dado (Verde, Arancio, Viola)
- il simbolo rappresentato (X, O, puntino)
- il colore del simbolo (Giallo, Rosso, Azzurro)



SCOPO DEL GIOCO

Posizionando un pezzo a testa fino a completare un cubo 3x3x3 vincerà il giocatore che avrà ottenuto più tris, allineando tre pezzi che abbiano in comune una o più caratteristiche (colore dado, simbolo, colore simbolo).

Gli allineamenti sono validi in qualsiasi direzione tridimensionale (orizzontali, verticali, diagonali).

Si possono realizzare più tris contemporaneamente in una o più direzioni.

I punti devono essere dichiarati nel momento in cui sono realizzati.

Una partita può finire in parità.

SVOLGIMENTO

I turni di gioco ripetono sempre lo stesso schema:

- Posizionamento del pezzo ricevuto dall'avversario e dichiarazione degli eventuali punti
- Scelta del pezzo per il giocatore successivo

All'inizio della partita tutti i pezzi vengono posizionati sul tavolo a disposizione dei giocatori.

Una volta deciso chi inizia, il primo giocatore sceglie uno dei pezzi e lo dà all'avversario che lo posiziona sul piano di gioco, per poi scegliere a sua volta, tra i pezzi rimasti, quale dare al giocatore successivo.

Dal secondo turno in poi tutti i dadi devono essere posizionati a contatto con almeno uno fra quelli già giocati (a lato, ad angolo, sopra).

Il cubo potrebbe svilupparsi in qualsiasi direzione, ma quando la base del cubo sarà definita non sarà possibile posizionare pezzi fuori dalla base quadrata 3x3 e visto che alla fine del gioco dovrà esserci un cubo 3x3x3, non è valido posizionare più di 3 dadi in verticale.

Una volta posizionato un pezzo non potrà essere spostato fino alla fine della partita.

ECCEZIONE: può capitare che nelle ultime mosse vi sia un'unica posizione disponibile (2 o 3 cubi mancanti in colonna) in questo caso il pezzo da posizionare lo sceglie il giocatore stesso.


VARIANTI

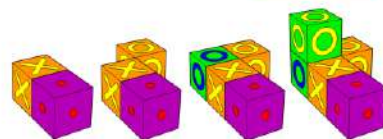
RANDOM: I pezzi da posizionare si possono scegliere casualmente durante il proprio turno

FASTER: per un gioco veloce si può decidere di terminare la partita quando un giocatore raggiunge un certo numero di tris (1, 2, 3...)

EASY (5-Y): per un gioco semplificato si può giocare su una sola caratteristica, ad esempio il colore del dado

3 GIOCATORI: ogni giocatore parte con 9 dadi dello stesso colore davanti a sé e passerà al giocatore successivo soltanto dadi di quel colore

4 GIOCATORI: si hanno due coppie con i giocatori alternati, , la coppia che accumula più punti vince



Fotografa le tue sfide!!
Pubblica con **#TerxoGame**
Puoi vincere un **#TERXO !!**

